

# Activité de découverte – Niveau 6ème

Thématique : résister au plus fort

Apprentissage du travail d'équipe – Négociation

– Choix – Rédaction



**Activité 1 – Élaborer une ruse  
pour s'échapper d'une  
grotte.**

**Situation** : Au cours d'une excursion, vous découvrez, au pied d'une montagne, une grotte dans laquelle vous décidez, vous et vos compagnons, de vous reposer. Un bon déjeuner en plus vous permettra aussi de reprendre quelques forces. Vous avez avec vous de quoi boire et manger : des sandwiches, des fruits, un peu d'alcool et de l'eau.

En fouillant la grotte, vous découvrez bien peu de choses utiles :

- . des pierres, plus ou moins grosses, sur lesquelles vous pourrez vous s'asseoir,
- . un gigantesque rocher, impossible à bouger,
- . de belles pièces de bois pouvant servir à créer une barrière,
- . ainsi que de multiples brindilles qui vont vous permettre de faire un feu.

Au moment où les premières flammes de votre feu s'élèvent dans les airs, surgit alors un étrange géant. Entouré d'énormes moutons à l'épaisse toison, il grogne méchamment lorsqu'il vous aperçoit de son unique œil. Son visage strié de multiples cicatrices, dont l'une cache un œil crevé, est déformé par la colère.

Dans un rugissement effrayant, l'individu fait entrer dans la grotte son troupeau, attrape l'énorme rocher et le dépose devant l'entrée.

Vous voilà prisonniers !

Effrayés, vous vous saisissez de vos poignards. Mais ce ne sont pas ces petites lames qui vont vous permettre de vous défendre de ce géant qui semble bien décidé à vous dévorer.

**Objectifs** – Échapper au géant sanguinaire et sortir de la grotte.

**Cartes** – Voici les objets à votre disposition. [*à distribuer : 12 cartes « objet » et 3 fiches « ruse »*]

Choisissez les *cartes* qui vous intéressent, et proposez *trois* associations.

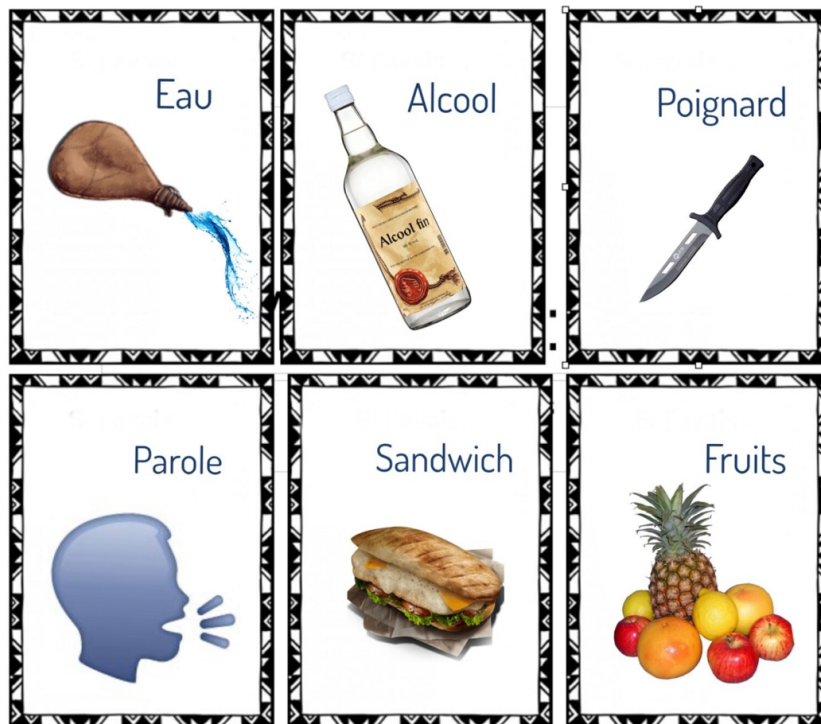
Chaque carte proposée ne peut être utilisée qu'une seule fois.

Pour chaque carte, remplissez la fiche « Ruse » en expliquant comment vous comptez utiliser les objets choisis et quels effets vous comptez obtenir.

**Temps** – 20 à 30 minutes



Cartes Ruse 1



Cartes Ruse 2

## Ruse - Proposition n°...

Objectifs : Comment échapper au géant sanguinaire et sortir de la grotte ?

Objets choisis : \_\_\_\_\_

Comment les utilisez-vous ? \_\_\_\_\_

Effets espérés ? \_\_\_\_\_

Équipe N°... - Noms :

*Fiche à compléter – Ruse à imaginer*

