

Ressource en Education Musicale :

Chrome Music Lab :

C'est un logiciel gratuit nécessitant une connexion internet accessible via l'ordinateur ou téléphone portable / tablette. Les élèves pourront manipuler les sons et découvrir le principe d'un séquenceur.

Lien : <https://musiclab.chromeexperiments.com>

MotionKit de Brain Modular :

Dans le même style que ChromeMusic Lab. Cependant les élèves devront télécharger le logiciel sur ordinateur. C'est un séquenceur plus avancés qui permet de faire du Sound Design (manipulation sonore) pour créer ses propres sons parmi tant d'autres possibilités.

Lien : <https://www.brainmodular.com/motionkit-fr.php>

Pour la pratique du chant, les élèves peuvent se connecter à l'application « **Smule** » disponible sur Google Play (Android) et App Store(IOS). Ils ont un libre choix de chanson avec la possibilité de rajouter des effets sur leur voix. Ils peuvent également s'ils le souhaitent partager leur performances avec d'autres élèves ou créer de duos avec d'autres utilisateurs.

Lien : <https://www.smule.com>

Pour la partie théorique les élèves peuvent se connecter sur **Symphozik**. C'est un site qui regroupe plusieurs QCM sur l'histoire de la musique, biographies des compositeurs, les genres musicaux, les familles d'instruments. Le site propose également quelques jeux musicaux.

Lien : <https://www.symphozik.info/qcm-musicaux.html>